PHOBOS

Nyhetsblad for Ares – kun for medlemmer

Nr. 321, onsdag 27. november 2002

REDAKSJONELT

Denne gangen blir det ikke store plassen, hverken til kommentarer eller nostalgi. Midt oppe i redigeringen kommer vi over et oppslag i dagens AFTENPOST (Aftennr.) som faktisk er såpass relevant at vi gjengir det i faksimile – nederst. At det vi har drevet med som hobby i mange år skulle vise seg å bli *så* innmari mainstream i år 2002, bare på grunn av noen filmer, er nesten litt flaut (for ikke å si nokså nifst).

Ringenes Herre II: «To Tårn» har nå pisket opp en enorm forhåndsoppmerksomhet.
Også på spillsektoren (se AFTENPOSTEN-oppslag nederst...)
For eksempel: Vi regner med at det blir en viss oppslutning om en ny spill-lørdag (m/Tolkien-tema) på Norlis Bokhandel (7/12)!

oslopuls — ONSDAG 27. NOVEMBER 2002 — Aftenposten



FOTO: NEW LINE PRODUCTIONS

Tolkien-fest. *Sean Astin (t.v.), her som Sam Gamgee sammen med Frodo (Elijah Wood), er intervjuet i arrangørenes spesialavis i anledning Europas største «Ringenes Herre»-arrangement, som starter i København lørdag.*

Hobbiter og fans til København

Har du lyst til å høre om innspillingen av «Ringenes Herre – To Tårn», være med på Bilbos fødselsdag eller male alvefigurer? Da drar du til Danmark denne helgen.

ERIK GULBRANDSEN

Lørdag klokken 10.00 åpner Europas største «Ringenes Herre»-arrangement i KB Hallen i København. Det er ennå tre uker til «Ringenes Herre – To Tårn» blir satt opp på kino her hjemme, så dette er en gylden mulighet til å kutte ned på ventetiden. Her blir det en egen arena for rollespill, ulike konkurranser, nye trailere fra «Ringenes Herre – To Tårn», foredrag, figur-, computer- og brettspill. Eller du kan få testet kunnskapene dine i «Vil du bli Ringenes Herre-millionær?»

Arrangørene er allerede nå ute med en spesialavis om «Ringenes Herre» med intervju med regissør Peter Jackson, som forteller om hvordan det er å arbeide med et så stort filmprosjekt. Skuespilleren Sean Astin, som spiller Sam Gamgee, er også intervjuet.

Lørdag kl. 11.00 kan du se en film om J.R.R. Tolkien, før turneringen i Ringenes Herre Risk starter (krever forhåndspåmelding). En time senere kan du feire Bilbos fødselsdag, før Lars-Terje Lysemose holder et foredrag om «På reise til Hobbitenes land». Et av høydepunktene på messen skjer samme dag kl. 13.30 når Chief Designers Ben Wootten og Warren Mahy fra Weta Workshop kommer for å fortelle om arbeidet på Ringenes Herre-filmene. Dette er folkene bak filmens mange spesielle vesener.

Messen er åpen lørdag kl. 10.00-18.00, og søndag kl. 10.00-17.00.

EX CATHEDRA #220

(spalten til Johannes H. Berg, styremedlem i Ares, administrator for ARCON)

Vi kan ikke love at det blir tid til noe mer detaljert Hexcon-referat i inneværende nummer; den freden og roen som vi hadde håpet kanskje kunne komme oss til nytte når det gjaldt å produsere ting til PHOBOS' nummer senhøstes 2002 har uteblitt – nok en gang! Tvert imot skrives denne spalten nokså i hui og hast, under lite tilfredsstillende forhold og med en umedgjørlig kopimaskin som formodentlig eneste trykkemulighet. Men det skal vel bli PHOBOS denne gangen også: Vi regner jo med at de fleste av dere vil bli fryktelig skuffet om det ikke er med noen Ex Cathedra-spalte, så derfor presser vi én inn, selv om tid + andre ressurser kanskje burde ha tilsagt at noe helt annet ble prioritert. Men lang blir spalten ikke denne gang!

Det er klart at vi kommer til å få et meget spennende nytt år, og vi håper at PHOBOS vil få mye å skrive om utover i 2003. Skal bladet fortsette, også etter at dets «åndelige opphavssted» i Bjørvika er en saga blott, tror vi det er avhengig av at vi finner nytt og spennende stoff å ta for seg – og en bedre distribusjon i forhold til Ares Blindern, som knapt har sett det i det siste!

Johannes H. Berg

DATOER FOR OSLO SPILLFORUM V-2003:

19/1, 2/3, 27/4

Neste gang det blir spilltreff hjemme hos Johannes H. Berg (Tuengen Allé 10) er altså en god stund til. Datoene over er tentative, men såpass faste at det skal gode grunner til å ville forandre dem. Ytterligere detaljer kommer i senere nummer av PHOBOS, FNL etc. Trenger du mer info straks, kontakt Johannes Berg (snakk med ham på Ares, eller ring 92 08 13 65 eller 22 14 41 63) Du kan også sende ham en e-mail på jhberg@fandom.no eller jobbmailen johannes.berg@tekniskmuseum.no, dersom du er interessert i å komme!

PHOBOS-visdomsord:

Denne spalten skal reprodusere det ypperste av folkelig eller dannet, leg eller lærd livsvisdom – enten den er opparbeidet i forskningens hellige haller, på slagmarken, i hjemmets lune ro eller (kanskje oftest) over en eller annen drikkbar substans i mer sosial sammenheng. Vanligvis (:hvis de foreligger som «bumper sticker», button-tekst, plakat eller i annet fotokopierbart / scanbart format), vil vi gi en faksimile av nummerets Visdomsord. Ellers risikerer vi bare trykkleifer (Hei, Svertulf!) når teksten blir knastet inn av redaksjonens ærede medlemmer...

VISDOM #6

Crossbows don't kill people,
Quarrels kill people!

ARCON

en faan-føljetong

av Herman Ellingsen

Del 2.

I del 1 kunne vi lese om hvordan heltinnen i denne faan-føljetongen mer eller mindre uforvarende endte opp med å dra på Arcon...

Et sommersløvt universitet stemte dårlig med onkel Theos historier fra Arcon. Du var sikker på at du hadde kommet feil, men en ting var du sikker på, og det var at du heller ville dø enn å la storebror få rede på det. Så du bestemte deg for å prøve å spørre noen om veien.

- Arcon?

- Rett sted, men feil tid. Arcon starter ikke før på fredag.

- Blir du på et slag Chrononauts?

- Gjerne.

- Har du lyst til å hjelpe til med å gjøre alt klart til Arcon?

- Ja, gjerne. Er det mye å gjøre?

- Ja, men det kommer heldigvis flere som skal hjelpe til etter hvert.

*

- Se hva du gjør, Margrethe. Nå har du utløst 3. verdenskrig.

- Betyr det at jeg vinner? Spør du, mens du legger frem et kort som viser at du spiller en kakerlakk.

- Ja, det betyr det faktisk. Gratulerer.

Mens dere rydder sammen kortene svinger en bil opp foran inngangen, og det varer ikke lenge før dere alle sammen er opptatt med å bære inn brusbrett.

- Er det mer som skal gjøres idag, spør Rasmus, når alle brusbrettene er båret inn. Eller skal vi dra på Ares og spille?

- Er det noen av dere som liker å lage mat?

- Ja, svarer du, før du oppdager at de andre plutselig nøler og ser en annen vei. Men det varer ikke lenge før dere alle sammen sitter i bilen.

Fortsettes i neste nummer

PHOBOS

Medlemsblad for Ares – forening for simuleringsspill

Gratis til medlemmene!

Redaksjon:

Johannes H. Berg, Herman Ellingsen, Trond Jansen

Bidrag kan også leveres via Thomas Refsdal på Blindern

Utkommer hver 2. og 4. onsdag i måneden(unntatt til 4. onsdag i desember)

GAME OVER!

As of 30th November 2002, **Hogshead Publishing Ltd** *is leaving the adventure-gaming industry.*

Please note that the company is not going bankrupt. It is refreshingly solvent. However we are bored, creatively frustrated, and increasingly despondent about the future of the specialist games industry. After our successes in 2002, particularly the mould-breaking and critically acclaimed games Nobilis and De Profundis, we think we've gone as far as we can, and this seems a suitable high-point on which to call it a day.

Nobilis has moved to Guardians of Order, and will be available from them with immediate effect. The English-language licence for Warhammer Fantasy Roleplay has handed back to Games Workshop. SLA Industries is back under the control of Nightfall Games.

All the future products Hogshead has announced products are cancelled. The only exceptions to this are the Nobilis line, which will now appear from Guardians of Order, and the full-length Warhammer FRP adventure, Fear the Worst, by Michael Mearls, which we will be making available within a day or two as a free PDF download from our website, as a farewell-and-thank-you present to all our players and fans.

What will happen to the various Hogshead properties?

The majority of Hogshead's existing stock has been sold to our favourite distributors, and the rest has been destroyed. We have retained a small amount in the UK for mail-order, and will be keeping that part of our website running for a while (until our limited stocks run out), so if there are any Hogshead items you want but haven't bought yet, this is the moment to get them.

Thanks to everyone who has worked for Hogshead in the last eight years, whether full-time, part-time or freelance. All your efforts are greatly appreciated. Our gratitude and our apologies go to all our fans.

If you have any outstanding accounts with Hogshead, whether for money we owe you or invoices you owe us, please settle them as soon as possible. Now we don't have to maintain good relations with our distributors any more, we have no reason not to set the bill-collectors on you. You know who you are.

That's it. Nothing more to see. We now return you to your regularly scheduled status quo.